Diffusion :

Via un script côté client (js), on récupère la caméra de la personne qui veut diffuser. Cette caméra est ensuite, directement envoyée au serveur, puis envoyé au client sur l’url du diffuseur (<http://www.lesite.fr/pseudo>).

Urgence :

Le streamer aura la possibilité de streamer en mode urgence via un bouton qu’il sélectionnera avant le démarrage de la diffusion, le stream sera alors répertorié de la sorte.

Enregistrement :

Le streamer peut s’il veut quand il diffuse, enregistrer le live ou d’enregistrer sans diffuser. Pour cela c’est le même mécanisme que la diffusion sauf qu’un fichier est créer et mis à jour tout le temps que la personne diffuse.

Montages vidéo :

Après avoir fini d’enregistrer la personne peut travailler la vidéo via popcorn editor, puis la mettre en ligne s’il le veut.

Abonnement :

Quand le viewer clique sur le bouton pour s’abonner au streamer, une requête post est envoyée au serveur, ce qui remplit une base de données indiquant qui est abonné au streamer en question.

Visualiser un Stream :

Le client arrive sur un portail où il y a tous les streamer actuellement el ligne répertoriés par catégorie, il n’a plus qu’à cliquer sur celui qu’il veut.

Écrire un message :

Les viewers pourront interagir avec le streamer via un chat gérer en Ajax.